

NOËL 2024

6A

Enfants nés en 2018/2017/2016

6-7-8 Ans



0640
MON ATELIER DU BAIN
Deux activités ludiques et éducatives pour apprendre à faire des savons et des bains moussants aux couleurs de fonds marins et aux senteurs florales et fraîches. Dès 8 ans.



0716
POULAILLER ET JARDIN
Ce set comprend deux personnages, un coq et trois poules, un écureuil, un poulailler, un pommier et de nombreux outils de jardin. Les pommes peuvent être récoltées sur l'arbre. Fabriqué avec plus de 80% de matériaux recyclés ou biosourcés en moyenne. Dès 4 ans.



0733
LA MAISON DE LA PLAGE DE LA TORTUE
Les joueurs construisent une maison Minecraft en forme de tortue avec des fenêtres, des lanternes, un lit, une table, un établi et un four. Le toit se soulève pour permettre d'accéder facilement à l'intérieur. À l'extérieur, il y a une plage avec de la canne à sucre, des œufs de tortue et un radeau en bambou avec des rames. Le set inclut également des personnages culte. Dès 8 ans.



0862
CAMION TOUPIE
Le moteur électrique active la rotation de la bétonnière et fait tourner les roues de traction arrière, 20 modèles d'engins de chantier à assembler avec plus de 250 composants, dont moteur électrique, compartiment à piles, engrenages, différentiel, module de transmission et de nombreux autres composants. Contient un manuel illustré et une application avec les modèles supplémentaires et les étapes de montage en 3D pour un assemblage facile. Un grand atelier de construction pour stimuler la créativité et l'imagination. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



0867
MAIN HYDRAULIQUE
Construis une main cyborg articulée en assemblant les pièces. Ajoute de l'eau dans le système et pilote la dou du bout des doigts. La main s'ajuste pour porter des objets comme des balles ou des bouteilles. Elle peut s'adapter aussi bien pour les droitiers que pour les gauchers. Notice illustrée en couleurs. Dim : 40 cm. Dès 8 ans.



0898
MON ROBOT - NOUVELLE GÉNÉRATION
Un coffret scientifique vraiment unique avec lequel tu pourras assembler un véritable robot. Grâce à de nombreux composants électroniques et une application gratuite. Il te permettra de découvrir de manière amusante le monde de la robotique et de l'électronique. Fonctionne avec 4 piles LR03 non fournies. Dès 8 ans.

0927
FIGURINE METAL SPIDER-MAN

Figurine en métal à l'effigie de Spider-Man. Dim : 15 cm. Dès 8 ans.

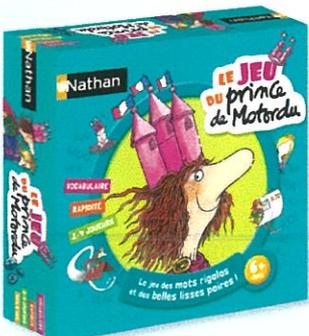


0943
COFFRET DRESSEUR POKEMON

Fans de Pokémon de type Feu, préparez-vous à vous enflammer. Construisez votre propre équipe de type Feu, sous les traits familiers de Tritox, Flammiau, Salamèche et Flambino. Faites leur prendre des poses amusantes et exposez-les à l'aide des 4 Poké Balls avec picots. Dès 6 ans.



0970
METAL RACER
Vitesse 12 km/h, portée 20 m, temps de charge 1h20, autonomie 20 min. Dim : 22 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 6 ans.



1131
LE JEU DU PRINCE DE MOTORDU
Les participants sont plongés dans l'univers délirant du célèbre héros de livre, le Prince de Motordu et vont manier la langue française comme ils ne l'ont encore jamais fait. Ils découvriront au fil de la partie de nombreux jeux de rimes, de syllabes et des associations tout à fait farfelues. Dès 6 ans.



1138
MILLE BORNES PRESTIGE
Découvrez le célèbre jeu de Mille Bornes dans une version prestige spéciale 70 ans. Une boîte métal et les cartes emblématiques du Mille Bornes. Dès 6 ans.



Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

Service

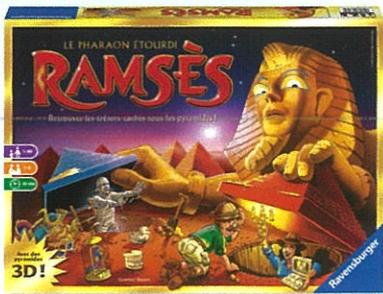
Enfant né(e) le

6-7-8
Ans

6A



Enfants nés en 2018/2017/2016



1149

RAMSES

Le pharaon Ramsès a caché ses précieux trésors sous ses pyramides. Si seulement il se souvenait où ? Une chance que vous soyez là pour l'aider. Déplacez les pyramides, mémorisez les passages et retrouvez les fabuleux trésors de Ramsès. Dès 7 ans.



1163

JEU BATAILLE NAVALE ELECTRONIQUE PARLANTE

Joue contre l'ordinateur ou défie un ami. Mode de jeu basique ou avancé. Effets sonores et lumineux. 2 niveaux de jeu. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



1185

FORT BOYARD

Découvrez la nouvelle édition du jeu. Seul ou en équipe, partez à la conquête du Fort. Réussissez les épreuves pour collecter les clés et les indices. Affrontez le conseil et décryptez plus de 50 énigmes du Père Fouras. Dès 8 ans.



1197

JENGA MAKER

Faites équipe dans ce nouveau jeu de construction Jenga ! Une personne doit décrire un objet à construire à son coéquipier qui devra le construire avec des blocs. Si cette dernière trouve quel est l'objet en question, la partie est gagnée. Dès 8 ans.



1201

LA BONNE PAYS PICSOU

Votre objectif : gérer votre budget de la meilleure façon possible afin d'être le joueur le plus riche à la fin de la partie. Durée de la partie : entre 30 et 60 minutes. De 2 à 6 joueurs. Dès 8 ans.



1246

110 EXPERIENCES

Contient tout le nécessaire pour réaliser les expériences et approcher le monde de la chimie, de la physique, de la botanique et de l'optique de manière facile, amusante et passionnante. Le manuel illustré accompagne l'enfant dans chaque phase de l'expérimentation, pour jouer en toute sécurité. Dès 8 ans.



1248

LES MEGA CRISTAUX

Découvre comment créer des cristaux translucides, colorés, fluorescents et brillants. Un coffret riche pour créer des cristaux phosphorescents. Grâce au plâtre et aux produits chimiques inclus, tu pourras créer des cristaux avec des formes très originales. Dès 8 ans.



1274

SPY X - LUNETTES VISION NOCTURNE

Avec tes lunettes à vision nocturne, espionne ton entourage pendant la nuit comme un vrai espion. Tu pourras également espionner pendant la journée grâce à la lentille télescopique intégrée. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 6 ans.



1346

AVION RADIOCOMMANDE

Un avion radiocommandé facile à piloter en intérieur et en extérieur. Il se stabilise grâce à son gyroscope intégré. Son corps est composé d'une mousse anti-chocs. L'avion fonctionne sur batterie lithium 3.7 V et se recharge grâce au câble USB inclus. La radiocommande a une portée de 40 m. Dim : 27 x 9,5 x 27 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



1353

SAC D'ACTIVITES NARUTO

Sac bandoulière pour s'amuser seul ou entre amis, au parc, à la campagne ou à la plage. Il comprend : 1 petit ballon de foot Naruto, 4 cônes pour faire les buts, 1 frisbee et 1 diablo. Dès 5 ans.

0991

ROLLER DRONE

Avec sa cage de protection il peut tomber ou frapper les murs, il rebondira et ne se cassera pas. Vole, roule et saute. Dim : 10 cm. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



6A