

NOËL

2024



2A

Enfants nés en 2022/2021

2-3 Ans

0261

TABLEAU D'ACTIVITES

10 activités proposées telle que zipper une formoturo éclair, utiliser une boutonnière, passer des lacets... Tableau léger et facile à transporter grâce à sa poignée. Dim : 34 x 25 cm. Dès 18 mois.



0271

SMARTPHONE P'TIT GENIUS MAGIC LIGHT

Avec ce smartphone interactif et lumineux, les enfants apprennent tout en imitant les grands ! Les activités et jeux éducatifs leur permettent de se familiariser avec les mathématiques, de développer leur langage et de s'initier à la lecture de l'heure tout en s'amusant. 10 activités et jeux éducatifs : 3 activités éducatives, 3 activités ludiques, 4 applications d'imitation, 1 bouton discussion, 1 bouton réglage, 4 boutons contacts. Dim : 21,6 x 15 x 4,5 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 2 ans.



0287

SAXOPHONE LUMI MAGIQUE

Comme avec un vrai saxophone, Bébé peut souffler ou presser les touches pour déclencher des sons et des notes de musique ! Grâce aux 9 modes de jeu inclus, il peut tourner la molette pour sélectionner un type de son parmi les instruments de musique. Le pavillon du saxophone s'illumine en rythme. 2 partitions recto-verso incluses lui permettent également d'apprendre à jouer ses premières comptines. Dim : 33 x 25 x 11,6 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 18 mois.

0296

ARCHE DE NOE

Dans ce bateau, tous les couples d'animaux sont les bienvenus, celui-ci comporte déjà un garçon et une fille, des crocodiles, des éléphants, des girafes, des tigres, des tortues, et des pingouins. 14 accessoires en tout. Dès 18 mois.



0317

PETIT ETABLI

Il comprend de nombreux accessoires dont : un tournevis, un marteau, une pince, une clé à mollette, une règle, des engrenages, des vis... Dim : 38 x 24,5 x 60 cm. Dès 18 mois.



0393

MON PREMIER SCOOTER

Trotinette à 3 roues, plateforme antidérapante, guidon réglable et ergonomique. Poids max : 20 kg. Livré sans casque. Dès 2 ans.



0438

BEBE 10 SONS

Fourni avec un set de vêtements, d'un biberon et d'une tétine. Dim : 36 cm. Dès 3 ans.



0336

CUISINE COQUILLETTE

Une adorable petite cuisine avec un four, un évier, une planche à découper, une plaque de cuisson et de nombreux accessoires. Dim : 42 x 27,5 x 60 cm. Dès 18 mois.



0516

MONTRE JEU INTERACTIVE DE GABBY

Une montre multifonction et parlante « for-miaoudable » pour apprendre avec Gabby ! Ecran animé. 10 cadrans pour personnaliser sa montre avec ses personnages préférés de la série. 4 jeux pour faire des découvertes avec Gabby et ses amis de la Maison Magique et travailler sa logique, son observation, sa coordination et sa mémoire. De nombreuses interactions au cours des jeux avec les personnages de Gabby. Double affichage de l'heure : analogique ou digital. Fonctions alarme/ réveil, coucou (qui retentit toutes les heures, fonction désactivable), chronomètre et sablier. Avec la voix des personnages. Arrêt automatique. Fonctionne avec 1 pile CR2450 fournie. Dès 3 ans.



0472

SAC DE COUCHAGE CONVERTIBLE LICORNE

Vos enfants passeront une nuit agréable partout grâce à ce sac de couchage. Ils craqueront pour le joli motif licorne ! Dim : 130 x 50 cm. Dès 3 ans.



2A

Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Service

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Enfant né(e) le

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible



2-3
Ans

2A

Enfants nés en 2022/2021



0764

FERME - MON PREMIER POULAILLER

Cocorico ! Le coq chante, le jour se lève, il est l'heure de se réveiller. La basse-cour s'éveille lentement, maman poule prend soin de ses petits, as-tu vu le nid ? Combien d'œufs se cachent à l'intérieur ? Ce joli poulailler composé de 9 poules en bois et d'une échelle amovible, est parfait pour accompagner l'enfant dans le développement de son imagination. En plus des personnages, le poulailler renferme de nombreuses possibilités de développement de jeux, comme la poule à forme sur le côté de la maison, quelle est la bonne poule à venir placer à l'intérieur ? Dès 18 mois.



0774

200 PLANCHETTES EN BOIS

Jeu de construction et d'adresse pour imaginer tous types d'édifices. Dès 18 mois.



1016

MON 1ER KIT PLAY-DOH

Qu'il s'agisse de ta première expérience Play-Doh ou bien de la centième, ce set d'outils est tout ce dont tu as besoin pour faire exploser ta créativité. Livré dans un petit sac afin de transporter ce kit partout. Dès 3 ans.



0775

SUDOKU DES LÉGUMES

Le but du jeu est simple : il faut positionner les légumes en bois dans le potager comme la carte modèle puis compléter les cases vides. Il faut retrouver une seule couleur de légume dans un carré mais également en alignement vertical et horizontal. Dès 5 ans.



1012

COFFRET KINECT SAND CHANTIER

Le seul sable qui ne sèche pas et ne s'émiette pas pour des créations plus solides et tout en couleurs. Coffret de 454 g de sable, 1 engin de chantier, 2 accessoires et 1 moule. Dès 3 ans.



1068

LE JEU DES PETITES SOURIS

Vite, aide les petites souris à regagner leur maison avant que le chat n'ait fini son repas et n'arrive pour toutes les attraper. Dès 2 ans.



1072

CERCHE ET BRILLE DANS LA NUIT

Dans ce livre, les plus petits découvrent le monde de la nuit. Des boutons lumineux font apparaître différents éléments sur les pages. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 2 ans.



1079

LE ROYAUME DES LICORNES

1, 2, 3, on lance les dés. Vite, on cherche la licorne à la crinière bleu et orange et à la robe étoilée. Le premier qui rassemble quatre licornes dans sa forêt magique gagne la partie. Un jeu d'observation fine et de rapidité. Dès 3 ans.



0791

GARAGE 3 ETAGES

Ce parking est composé de rampes, d'une zone de lavage, d'un ascenseur et d'une station-service. Il peut accueillir une multitude de voitures. Dim : 60 x 45 x 34 cm. Dès 3 ans.



1081

MONTESSORI SUPER ÉCOLE D'ÉCRITURE

Apprends à écrire avec ce riche kit éducatif. Avec le stylo ergonomique spécial et les tableaux d'écriture et d'effacement, écrire devient un jeu d'enfant. Dès 3 ans.



2A