Noël 2019

0420
BALLON SAUTEUR LICORNE
Gonflable.
Diamètre : 45 cm.
Dès 3 ans.

0428
PATINS AJUSTABLES
Pointure ajustable du 24 au 29
Sangles de serrage, frein avant. Poids max : 20 kg.
Dès 3 ans.

0439 bayer
POUSSETTE BUGGY
Avec sa structure en métal, elle est très légère et pratique. Elle se plie facilement et en toute sécurité.
Hauteur 70 cm pour un poupon de 46 cm (non inclus).
Dès 3 ans.

0466
SERVICE DE TABLE
Dînette comprenant 31 pièces : assiettes, verres à pied, service à thé, couverts, plateau et bols. Dès 3 ans.

0442
COFFRET JUMEAUX
Jumeaux garçon et fille. Corps souple. Dim : 22 cm.
Dès 2 ans.

0453
MALLETTE DU TOILETTEUR
Installe ta tablette de toilettage pour prendre soin de ton chien grâce aux 20 accessoires fournis : sèche-cheveux, ciseaux, brosse... Dès 3 ans.

0784
TAPIS ET VOITURES
Livré avec 5 voitures et 24 panneaux trafic. Dim 124 x 60 cm. Dès 3 ans.

0714
TOP ET CAGOULE SPIDERMAN
Costume comprenant un plastron imprimé et une cagoule.
Taille unique.
Dès 3 ans.

0514
POUPÉE BALLERINE
Habillée d'une jolie robe pailletée. Livrée avec un bouquet de fleurs et un collier. Modèles assortis.
Dès 3 ans.

0738
COFFRET MÉTAL POLICE
Contient 6 véhicules : 2 hélicoptères, 2 camions nacelle, 1 voiture roues libres et 1 moto. Dès 3 ans.

Merci de remplir en majuscules

à retourner avant le :

C.E : .....

Nom du parent : ..... Service.....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : ..... Enfant né(e) le .....

Choix n°1 : ..... **Désignation du choix n°1 :**.....

Choix n°2 :..... **Désignation du choix n°2 :**.....

0779

LANCEUR VOITURES

Pars à toute allure avec ce lanceur de voitures. 5 véhicules roues libres inclus. Longueur 28 cm. Dès 3 ans.

0942

TRAIN BOIS 40 PIÈCES

40 pièces en bois dont rails, ponts, panneaux, personnages, sapins et bâtiments. Dès 3 ans.

0421

BALLON SAUTEUR PYJAMASQUES

Gonflable.
Dim : 45 x 50 cm.
Dès 3 ans.

0983

ARDOISE MAGIQUE COULEURS

Ardoise magnétique avec crayon et 3 tampons.
Dim : 33 cm. Dès 3 ans.

0977

MAGNETI'BOOK ALPHABET

Jeu éducatif magnétique en carton pour apprendre l'alphabet. Composé de 26 magnets illustrés et de 116 magnets lettres. Une fois le livre ouvert, le but du jeu est d'écrire correctement sur la scène le mot indiqué sur chaque magnet illustré. Dès 3 ans.

0994

PEINTURE AUX DOIGTS

Des dessins à la peinture au doigt.
À finaliser avec les stickers. Dès 2 ans.

0950

TABLEAU DES RESPONSABILITÉS

Il vise à encourager les enfants à accomplir leurs tâches quotidiennes.
Dès 3 ans.

HABA

FABRIQUÉ EN EUROPE

1028

NOISETTE RANGE

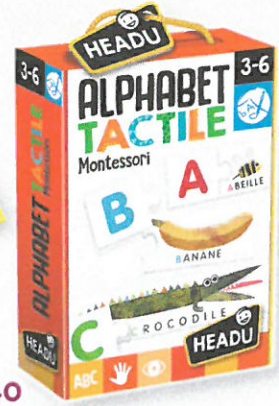
Le petit chat Noisette a joué toute la journée, maintenant il est l'heure de ranger. Celui qui classera les plaquettes jouets correctement aidera Noisette à tout bien ranger. 3 variantes : compétition, mémoire et loto. Dès 2 ans.

FABRIQUÉ EN EUROPE

1034

ÉLECTRO PREMIERS JEUX

Un jeu électronique de questions-réponses pour faire ses premiers apprentissages. Observation, logique, couleurs, formes, chiffres... Pour chaque question, l'enfant pointe son stylo sur la bonne réponse. Si le stylo s'allume, bravo, la réponse est bonne. Fonctionne avec 2 piles LR41 fournies. Dès 3 ans.



FABRIQUÉ EN EUROPE

1040

ALPHABET TACTILE MONTESSORI

L'enfant touche les lettres imprimées en relief, associe les mots aux images et grâce aux pièces auto-correctives, il apprend l'alphabet ainsi qu'à distinguer les mots les plus courts des plus longs. Dès 3 ans.

Noël 2019

0313

BARIL 100 BLOCKS HÉRISSON

Assembler les 100 blocs pour réaliser tout type de construction. Dès 18 mois.

0429

TROTTINETTE 3 ROUES SKIDS CONTROL

3 roues pour plus de stabilité, ajustable en hauteur, large plateau antidérapant, poignée anti-pincement, roues PVC et plaque décorée. Hauteur : 70 cm. Dès 2 ans.

0348

VÉHICULE TURBO RACER PYJAMASQUES

Avec des finitions couleur chrome et des accessoires. Ta figurine articulée 7,5 cm porte un super casque chrome pour la course. Modèles assortis. Dès 3 ans.

0444

ANGÉLINA 6 SONS ET SON TROUSSEAU

Appuie sur son ventre et bébé fait jusqu'à 6 sons différents. Fourni avec son trousseau : 2 tenues rose et bleu, une paire de chaussettes, accessoires pour manger, un biberon, une tétine et 2 cubes pour jouer. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 2 ans.

0449

LIT DE VOYAGE

Lit de voyage démontable pour poupon jusqu'à 40 cm (poupon non inclus). Fourni avec 1 sac de transport. Dim. monté : 50 x 30 x 32 cm. Dès 2 ans.

0948

APPRENDRE L'ALPHABET

Découvre les lettres et apprend l'alphabet grâce aux 52 blocs de construction mixés en bois et en plastique aux formes et couleurs assorties. Dès 3 ans.

0548

PANOPLIE PRINCESSE RAIPONCE

Comprend une robe à fines bretelles effet satin haut imprimé et orné de sequin et d'une encolure en tulle et un jupon bouffant avec sur-jupe en tulle brodée de motifs dorés. Taille unique. Dès 3 ans.

0737

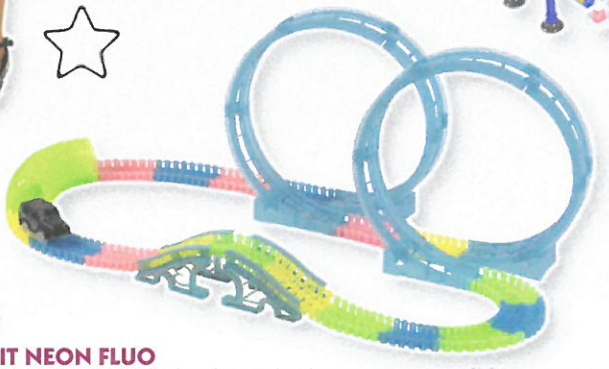
PARKING DE POLICE

Parking sur 2 niveaux muni d'un hélicoptère et de 3 voitures. Dim : 36 x 44 x 23 cm. Dès 3 ans.

0560

MAISON FOREST FRIENDS

Joue avec les animaux de la forêt dans cette jolie maison à 2 étages. Modèles assortis. Dès 3 ans.



0818

CIRCUIT NEON FLUO

Circuit 360° de 26 m avec rails flexibles de 6 cm phosphorescents. La voiture s'éclaire grâce à ses phares avant et arrières et avance toute seule le long du circuit, dévalant les 2 loopings et passant les ponts et tunnels. Contient : 169 pièces. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.

Merci de remplir en majuscules

à retourner avant le :

C.E : .....

Nom du parent : ..... Service.....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : ..... Enfant né(e) le .....

Choix n°1 : ..... **Désignation du choix n°1 :**.....

Choix n°2 :..... **Désignation du choix n°2 :**.....

0937

GARDEN PANIC

Le but du jeu est de remplir son panier de 4 légumes différents avant ses adversaires, mais gare à la taupe qui s'installe pour faire son terrier ! Contient 1 plateau, 4 socles, 20 pions et 1 dé. Dès 3 ans.

0963

TOUCHE & TROUVE LA FERME

Jeu de reconnaissance tactile qui consiste à mettre la main dans le sac pour trouver les pièces voulues. 21 pièces en bois dont une pièce piège et 20 cartes illustrées. Possibilité d'utiliser le jeu comme un loto. Dès 2 ans.

0964

CUBES SONORES DE LA FERME

Apprendre à toucher, manipuler tout en découvrant des sons, c'est possible avec les cubes sonores en bois sur le thème de la ferme. Dès 18 mois.

0966

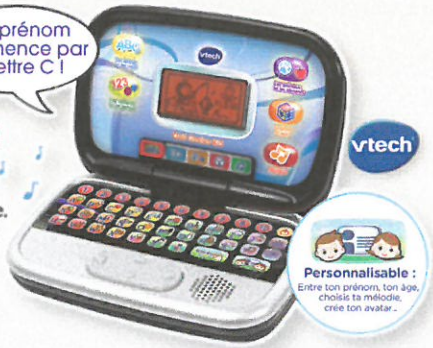
PÊCHE À LA LIGNE

Jeu de pêche avec un décor de jeu illustré, 4 cannes à pêche aimantées et 20 pièces en bois magnétiques à attraper. Des chiffres se trouvent à l'arrière des pièces pour comptabiliser ses points. Dès 3 ans.

0995

MINI ART PEINTURE

Verse les couleurs dans le stylo, pose-le dans la machine et appuie sur le bouton : le stylo tourne et le mélange de couleurs se fait. Contient : un atelier avec 4 flacons de peinture liquide, 5 stylos transparents, 4 embouts tampons, 5 embouts pinceaux et des fiches. Dès 4 ans.



1013

ORDINATEUR GENIUS KID

Le premier ordinateur parlant et musical des petits avec 20 activités pour découvrir les formes, les animaux, la logique, le vocabulaire. Avec écran interactif rétro-éclairé qui affiche des animations amusantes et 30 mélodies. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.

1022

MA PETITE MAISON MONTESSORI

Range tous les objets à leur place et construis une merveilleuse maisonnette ! Grâce à ce jeu, l'enfant apprend à catégoriser les objets, à reconnaître leur forme et à les insérer au bon endroit. Dès 2 ans.

1025

MON PREMIER JEU PETIT SAVANT

24 activités éducatives, adaptées aux plus jeunes, pour découvrir les formes, les couleurs, la perception dans l'espace et les dimensions. Les différentes fiches peuvent être posées sur le pupitre, l'enfant doit alors donner ses réponses en apposant la pointe du stylo électronique sur les ronds noirs. Fonctionne avec 3 piles LR41 non fournies. Dès 2 ans.

1032

LA MATERNELLE

Un kit fantastique avec 12 jeux conçus pour accompagner les enfants dans leur développement cognitif. 3 tranches d'âge de la petite section à la grande section. Dès 3 ans.

Noël 2019

0154

RANGE PYJAMA GASTON LE HÉRISSON

Pour ranger ton pyjama et câliner ton hérisson. Dim : 55 cm. Dès la naissance.

0238

COFFRET MICKEY & MINNIE

Un sac contenant 22 cubes Clemmy souples et 2 personnages pour initier bébé aux joies de la construction. Une astucieuse mallette refermable pour emmener ses cubes partout. Les cubes sont indéchirables et lavables en machine. Dès 6 mois.

0307

SAC DE CONSTRUCTION MEGA BLOKS

Sac de 150 blocs décorés de différents éléments pour guider l'enfant dans l'apprentissage des chiffres. Dès 12 mois.

0370

SET VÉTÉRINAIRE MINNIE

Voyage partout avec Figaro le chat de Minnie et soigne-le quand il tombe malade. Vaccine-le au bon moment, donne-lui son médicament et cajole-le avec tous ses accessoires exclusifs. Inclus : Figaro le chat, 1 valise de voyage et 15 accessoires. Dès 3 ans.

0411

HOP HOP PONEY

Poney gonflable à chevaucher recouvert du tissu peluche. Longueur : 55 cm. Dès 3 ans.

0422

COFFRET SPORT 7 EN 1

Un pack contenant 7 sports : quilles bowling, croquet, canne à pêche avec son grand hameçon pour pêcher en toute sécurité accompagnée d'un canard et d'une épuisette, lances balles, golf, jeux croix 4 anneaux et disque à lancer. Dès 3 ans.

FABRIQUÉ EN FRANCE

0426

JEU DE CROQUET

Jeu de croquet avec les animaux de la jungle. Contient 17 pièces. Dès 3 ans.

0431

PATINETTE JUNGLE

Patinette 3 roues, plateau antidérapant, structure acier, tubes métal, roues plastiques, sacoche de guidon amovible. Poids max : 20kg. Dès 2 ans.

0518

STEFFI VÉTÉRINAIRE

Ta poupée Steffi travaille dans une clinique vétérinaire. Accompagnée d'Evi, elle va soigner des animaux. Elles disposent d'un bel équipement et de nombreux accessoires qui leur permettent de prendre soin des 4 animaux qui sont avec elle. Dès 3 ans.

FABRIQUÉ EN EUROPE

0753

TRACTEUR CLAAS

Tracteur de 57 cm à roues libres avec parties mobiles et benne basculante. Dès 3 ans.

Merci de remplir en majuscules

à retourner avant le :

C.E : .....

Nom du parent : ..... Service.....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : ..... Enfant né(e) le .....

Choix n°1 : ..... **Désignation du choix n°1 :**.....

Choix n°2 :..... **Désignation du choix n°2 :**.....

0757

CHARGEUR TÉLESCOPIQUE CATERPILLAR

Bras télescopique fonctionnel, porte ouvrante, direction 4 roues motrices. Dim : 33 x 14 x 14 cm. Dès 3 ans.

0787

GARAGE MOTOR CITY

Pompe à essence, atelier mécanique, ascenseur, rampes, garage à voitures. Livré avec une voiture Majorette. Dim : 59 x 37 x 28 cm. Dès 3 ans.

0777

CAMION DÉPANNAGE FRICTION AVEC SON PICK UP

Le camion s'illumine et reproduit les sons d'une vraie dépanneuse. Longueur : 55 cm. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 3 ans.

0976 **TOMY**

MON TAPIS D'ÉCOLIER

Un tapis Aquadoodle de 67 cm équipé d'un stylo pointe fine et comprenant 4 espaces d'apprentissage et de créations : une zone avec des chiffres, une zone de dessin, une zone libre et une zone avec des lettres. Dès 3 ans.

0978

MA PREMIÈRE ÉCOLE

60 accessoires pour jouer à l'école dès la maternelle : faire l'appel, expliquer les chiffres, les voyelles, les saisons, donner les exercices à ses élèves, jouer avec les animaux de la ferme et les fruits et légumes. Dès 3 ans.

1020

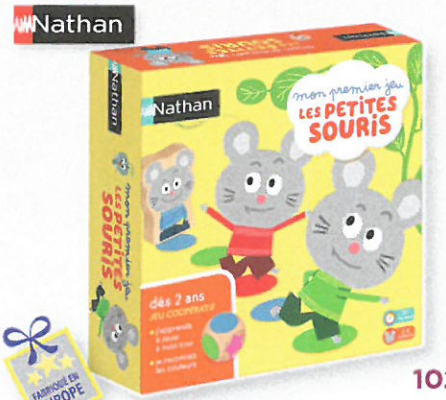
LA MAISON DES MATERNELLES

Un loto du toucher, un jeu des formes et des couleurs, des cartes goûts et odeurs et des dizaines d'idées de jeux pour les parents autour de l'éveil des sens. Contient : 1 sac en tissu avec 12 cartes matières, 30 cartes goûts et odeurs, 2 planches formes et couleurs recto/verso, 16 pièces de 4 couleurs et 4 formes différentes, 1 planche j'aime/je n'aime pas, côté fille/côté garçon. Dès 2 ans.

1017

TABLETTE BILINGUE TOY STORY

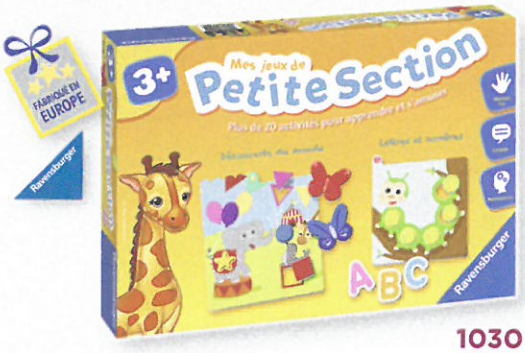
Tablette parlante avec écran tactile et activités bilingues (français/anglais). 5 modes de jeu pour découvrir : lettres, chiffres, mots, orthographe, musique. Mode quizz. Fonctionne avec 3 piles LR03 non incluses. 24,3 x 19 x 1,4 cm. Dès 3 ans.



1027

LE JEU DES PETITES SOURIS

Vite, aide les petites souris à regagner leur maison avant que le chat n'ait fini son repas et n'arrive pour toutes les attraper. Dès 2 ans.



1030

MES JEUX DE PETITE SECTION

Plus de 20 activités ludiques et multi-thèmes pour découvrir la première année de maternelle en s'amusant. Dès 3 ans.

1039

MES 6 PREMIERS JEUX

Quel joueur va réussir à faire sortir le soleil des nuages, à amener son pingouin à temps sur un bloc de glace ou à tirer le plus de ballons de foot dans le but ? Quel escargot va atteindre en premier sa tête de salade et quel papillon va gagner la course aux papillons ? Et bien entendu, le jeu des petits chevaux est présent dans sa version en couleur pour les enfants. Dès 3 ans.