



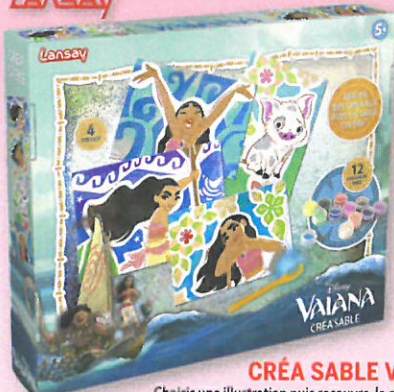
0523

## SIRÈNE MULTICOLEUR

Son bustier et sa nageoire sont finement sculptés et ornements de perles, de fleurs, de dentelles ou de rubans multicolores. Ses cheveux chamarrés se coiffent d'un diadème. Modèles assortis avec différentes morphologie et couleurs de cheveux. Dès 3 ans.

Barbie.

Lansay



0531

## CRÉA SABLE VAIANA

Choisis une illustration puis recouvre-la avec le sable coloré de ton choix à l'aide de la spatule. Tu obtiendras une illustration unique ! Contient 4 illustrations, 12 pots de sable coloré et 1 spatule. Dès 5 ans.



0593

## TOP CHEF MES SABLÉS DE NOËL

Réalises tes plus beaux sablés de Noël ! L'ensemble contient un rouleau à pâtisserie, 1 fouet, une spatule, un plateau compatible pour le four, 5 emportes pièces Noël. Dès 4 ans.



0625

## LES CHEVAUX MAGIQUES

44 000 perles à repasser, 2 grandes plaques pour réaliser des licornes. Modèle, instruction et papiers à repasser inclus. Dès 5 ans.



0627

## STUDIO D'INITIATION AQUABEADS

Plus de 800 perles colorées pour réaliser toutes sortes de petits objets et laisser libre cours à ton imagination. Dès 4 ans.



0654

## GLITTERIZZ LICORNES PHOSPHORESCENTES PAILLETÉES

Plonge dans le milieu fantastique des licornes ! Super, les paillettes brillent dans le noir. Dès 5 ans.

## VOITURE MINI FLIP 1:34

Un système de conduite sur 2 faces, un format miniature moins de 10 cm. Se recharge sur la télécommande. Portée de 8 m. Fonctionne avec 4 piles LR06 pour l'émetteur non fournis. Coloris assortis. Dès 5 ans.

0830



EXOST

0828

## BUGGY 18 CM R/C

Buggy radiocommandé avec tremplin et accessoires. Fonctionne avec 2 piles LR06. Dès 4 ans.



0866

## L'ARRÊSTATION EN HORS-BORD

La police en montagne doit arrêter la folle évasion par la rivière ! Inclus : un hors-bord de police avec gros moteur et gyrophares, un radeau équipé de gros flotteurs, une pagaie, un emplacement pour une boîte qui s'ouvre et 2 figurines. Dès 5 ans.





C.E :

Nom du parent :

Service :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Enfant né(e) le :

Choix n°1 : Désignation du choix n°1 :

Choix n°2 : Désignation du choix n°2 :

le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible



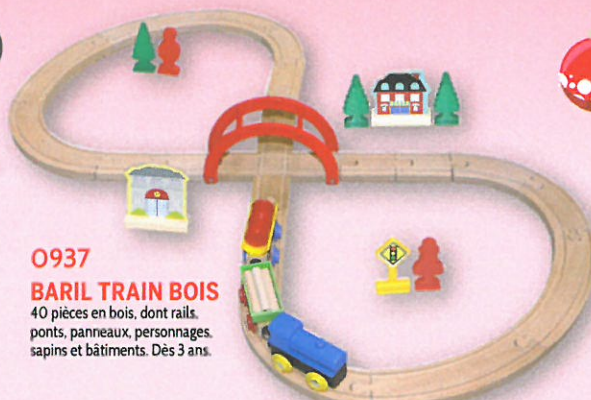
2018



0917

### CLAVIER ÉLECTRONIQUE 24 TOUCHES

224 touches avec 4 Pads percussions ou voix d'animaux. 4 sons d'instruments, 6 démos, 4 rythmes. Réglage volume et tempo. Micro pour chanter en jouant. Possibilité de connecter un lecteur MP3. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



0937

### BARIL TRAIN BOIS

40 pièces en bois, dont rails, ponts, panneaux, personnages, sapins et bâtiments. Dès 3 ans.



1003

### ARDOISE MAGIQUE MICKEY

Dessine à volonté à l'aide du stylo, agrémente ton dessin de jolis tampons et donne libre cours à ton imagination. Tu peux ensuite effacer ton dessin en un clin d'œil grâce à la règle à déplacer en bas de l'ardoise. Dès 4 ans.



1040

### MON STYLO PARLANT

Plus de 60 activités éducatives qui abordent les principaux thèmes éducatifs adaptés à cette tranche d'âge, comme les lettres, les mots, les chiffres, les formes, les couleurs. Fonctionne avec 3 piles LR41 incluses. Dès 3 ans.



1047

### MONSIEUR MADAME DEVINE QUI JE SUIS !

Parviendras-tu à trouver le premier le Monsieur ou Madame sélectionné par le joueur adverse ? Pose des questions à ton adversaire et devine quel personnage il a tiré. Dès 5 ans.



1053

### VIVA MONTANYA

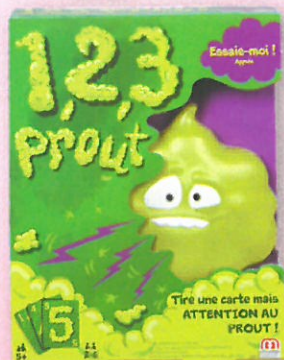
De nombreux déchets ont été abandonnés sur le versant. Retrouvez les animaux cachés sous les débris et déposez les déchets dans les bonnes poubelles avant que la neige ne fonde ! Une manière ludique de comprendre et apprendre le respect de la montagne et le tri des déchets. Dès 4 ans.



1065

### ATTRAPE LA NOISETTE

Qui recueillera le plus de noisettes avant que la maman rattrape et mette au lit tous les petits écureuils ? Dès 5 ans.



1071

### 1,2,3 PROUT

L'objectif est de se débarrasser de ses cartes sans faire prouter Guster le coussin péteur. Chacun à son tour, les joueurs jouent une carte avec un chiffre et devront appuyer le nombre de fois indiqué sur la carte sur le coussin Guster. Fonctionne avec 2 piles LR06 incluses. Dès 5 ans.



1191

### TROTINETTE PLIABLE

2 roues en PVC 121 mm, poignées pliables en mousse, guidon réglable (76 à 80 cm) 3 positions indexable, système de pliage sécurisé avec levier de serrage, système de freinage sur la roue arrière. Poids max : 50 kg. Dès 5 ans.



1896

### TENTE POP UP CARS

Dim : 75 x 75 x 90 cm. Dès 2 ans.



La petite  
fabrique de

# NOËL

# 2018

playmobil



0543

### 4X4 AVEC COFFRE DE TOIT

Ce spacieux 4X4 convient parfaitement pour partir skier. Il est équipé d'un porte bagage qui permet de ranger les ski et le snowboard des enfants. Dès 4 ans.



0567

### TÊTE POUPEE ET CHEVAL AILES À COIFFER

Coiffes Mélody et son cheval de mille et une façons. De nombreux accessoires sont fournis. Dès 3 ans.



0574

### ROBE REINE DES NEIGES

La robe est composée d'un top effet bustier en maille à sequins et décoré d'un caméo, de manches longues en organza, d'une cape en organza pailletée et d'une jupe en satin. Taille 3 - 5 ans.



0583

### COIFFURE MÈCHES ET PERLES

Machine astucieuse pour agrémenter les coiffures, elle fait des mèches à l'aide du fil et pose des perles. Contenu : machine, élastiques, perles et peigne. Dès 5 ans.



0620

### COFFRET MULTI-ACTIVITÉS GIRLS

Ce maxi coffret regroupe plusieurs activités créatives telles que : pompons, moulage, mosaïque et mandala. Dès 5 ans.



0841

### X BULL 1/18

Une voiture taillée pour le franchissement avec des suspensions à l'avant et à l'arrière et des pneus tout-terrain. Fonctionne avec 6 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



0857

### TRACTEUR MECCANO JUNIOR

Un véritable tracteur avec godet fonctionnel. 4 modèles différents à construire. 87 pièces, 2 outils et notice de montage inclus. Dès 5 ans.



0750

### GARAGE 3 ÉTAGES

Avec ascenseur, station essence et station de lavage. Dès 3 ans.



0941

### MON CHALET EN BOIS

70 pièces : jeu de construction en bois naturel et teinté avec une notice de montage. Dès 5 ans.



Enfants nés en 2013-2014

4B



C.E : .....

Nom du parent : .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Choix n°1 : ..... Désignation du choix n°1 : .....

Choix n°2 : ..... Désignation du choix n°2 : .....

Service .....

Enfant né(e) le .....

le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible



2018



0944

**TECAP? CLASSIC  
100 PIÈCES**

Jeu d'équilibre et de construction en bois naturel. Dès 4 ans.



0973

**ATELIER MANDALA**

Cet atelier complet permet une multitude de combinaisons de dessins. Les feuilles, au format A4, sont rangées dans le tiroir de la machine. Actionne le bouton pour tourner le disque. Dès 4 ans.



1034

**MON BUREAU MULTI ACTIVITÉS  
30 JEUX**

Bureau d'enfant, dim 47 x 37 x 26,5 cm, inclus 30 jeux éducatifs ludiques et créatifs. Dès 3 ans.



1046

**20 JEUX CLASSIQUES  
MONSIEUR MADAME**

Retrouve tous les personnages pour des moments de jeux en famille grâce à des jeux de plateaux de cartes, et de dés. Avec de nouvelles règles adaptées aux caractères des Monsieur Madame pour encore plus de bons moments en famille! Dès 4 ans.



1049

**TIME'S UP  
KID PANDA**

Amusez-vous à découvrir en famille ou entre copains des objets, des métiers et des animaux en 2 manches et en coopérant. Soyez vifs, malins. Inspirez et reprenez votre souffle entre deux fous rires. Dès 4 ans.



1051  
**DOBBLÉ JUNIOR**

Deux boîtes de jeux, soit 2 fois plus de fun qu'une boîte classique : un Dobblé Food et un Dobblé Fantasia. Ainsi les petits gourmands qui rêvent de gâteaux, de glaces et de bonbons peuvent se régaler en jouant. Et Dobblé Fantasia dont le monde féérique aidera les enfants à développer leur imaginaire et deviendra un indispensable pour revivre les plus grands contes. Dès 4 ans.



1062

**CLUEDO JUNIOR**

Qui parviendra à résoudre l'énigme de la part de gâteau manquante. Mène l'enquête pour le découvrir. Dès 5 ans.



1194

**PATINETTE ALU  
FUNBEE**

Guidon ajustable en hauteur de 68 à 79 cm. Roues en PVC de 120 mm. Roulements ABEC. Plateau antidérapant imprimé. Frein arrière. Poids max : 50 Kg. Dès 5 ans.



1922

**SALUT LES  
PINGOUINS**

Un super jeu d'adresse et de tactique où chaque joueur choisit les meilleures places pour disposer ses pingouins- mais un danger les guette car l'iceberg bouge et risque à tout moment de basculer! Dès 4 ans.



0726  
**COFFRET 3 ENIGMES DE CHANTIER VOLVO**  
Coffret comprenant 3 engins de travaux publics et de nombreux accessoires de chantier. Dès 5 ans.



1884

**COUPLE DE MARIÉS AVEC VOITURE**

Vive les mariés ! La fête de mariage se prépare sous l'arche fleurie, après avoir profité de la pièce montée et du champagne, il est temps de partir en lune de miel. Dès 4 ans.







0529

## LE SALON DE THÉ DE MME PAON

Prends ton thé avec Patter Paon et Flap le petit paon. Inclus : 1 table, des chaises et de nombreux accessoires pour prendre le thé, une mini-poupée et son animal. Dès 4 ans.



0540

## ÉCOLE AVEC SA SALLE DE CLASSE

Un enfant est interrogé par sa maîtresse, il écrit sa leçon sur le tableau noir. Contient 3 personnages et de nombreux accessoires. Dès 4 ans.



0550

## LES AVENTURES D'ELSA AU MARCHÉ

Explore le marché d'Arendelle avec Elsa et Olaf, puis saute dans le canot pour savourer un pique-nique en mangeant tous les produits frais. Dès 5 ans.

playmobil



0707

## GRAND TRACTEUR AGRICOLE

Le chargeur frontal mobile peut être équipé d'une pelle, d'une fourche à ballots ronds ou d'une gerbeuse à fourche. Une lame ou une attache de remorque peuvent également être fixées à l'arrière. Dès 4 ans.



0713

## SAC D'URGENTISTE

Sac à dos d'urgentiste équipé de bandes réfléchissantes. Livré avec de nombreux instruments médicaux : stéthoscope, otoscope, seringue, thermomètre, marteau à réflexe et un tensiomètre avec fonction sonore. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.

klein

0714

## DÉGUISEMENT POLICIER

La panoplie est composée d'un plastron avec poche et inscription sur le devant, d'un pantalon noir, d'une casquette avec écusson. Des menottes et un pistolet complètent l'ensemble. Taille 5-7 ans.



0898

## SUPERSET ARCHERIE

Contient une cible sur pied, 3 flèches à ventouses et un arc. Dès 6 ans.



0466

## COFFRET ÉPICERIE

Muni d'un étalage fruits et légumes. La caisse enregistreuse contient des pièces de monnaie et une carte bleue. Dès 3 ans.



0779

## TALKIE WALKIE AVENGERS

1 Iron Man et 1 Avengers dotés d'antennes flexibles de sécurité. Portée jusqu'à 80 m. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



0884

## GEOMAG PANELS

Avec ce coffret, tu pourras réaliser des constructions en 2D ou 3D avec des nouvelles couleurs. 12 barres Geomag, 9 sphères et 11 panels. Dès 5 ans.

GEOMAG





C.E : .....  
 Nom du parent : .....  
 Nom de l'enfant : .....  
 Prénom de l'enfant : .....  
 Choix n°1 : ..... Désignation du choix n°1 : .....  
 Choix n°2 : ..... Désignation du choix n°2 : .....

le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible



2018

BONTEMPI



0918

**CLAVIER 37 TOUCHES + MICRO**

8 sons, 8 rythmes, 2 mélodies pré-enregistrées, 4 pads percussions ou cris d'animaux. Livré avec un micro. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.

MULTIPRINT



0988

**SCRAPBOOKING SMILEYS**

Coffret contenant un gros carnet à décorer, 4 gros tampons, 16 mini-tampons, 1 tampon encreur, 4 stylos feutre parfumés. Dès 5 ans.



0972

**BLOPENS SUPER CENTRE D'ACTIVITES**

Transforme ta boîte en pupitre, souffle dans ton Blopens et regarde ton dessin aérographe apparaître. Contient : 13 Blopens et 16 pochoirs inclus. Dès 5 ans.

Lansay

0986

**COFFRET DE PEINTURE**

Un coffret de peinture très complet : 10 bouteilles de peinture lavable, 1 rouleau à motif, 5 pinceaux, 8 éponges vie sous-marin, 1 palette de peinture lavable 5 couleurs, 1 set de table. La peinture des bouteilles ne tâche pas la peau. Il suffit de frotter la peinture s'effrite et part très facilement. Dès 4 ans.



0939

**OUTÉKACHÉ**

Un jeu d'observation et de rapidité, il faut être le premier à retrouver le dessin de la carte piochée. Attention aux pièges ! Dès 3 ans.



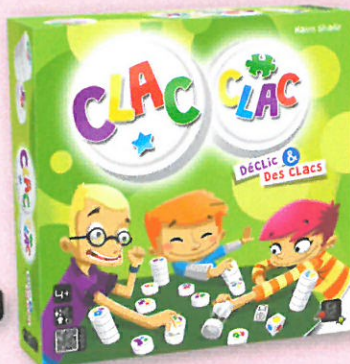
1045

**CONECTOR QUIZ JUNIOR**

En solo ou en duo, relève le défi pour apprendre en t'amusant ! Ce jeu de questions-réponses électronique propose plus de 1000 questions adaptées sur des thèmes très variés. La base électronique parlante pose les questions, donne les réponses et compte les points. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 4 ans.

**1048 CLAC CLAC**

À chaque tour, un tirage de dés indique une nouvelle combinaison symbole-couleur à retrouver parmi les 36 disques aimantés étalés sur la table. Empilez vite, et sans erreur, les bons disques en n'utilisant qu'une seule main. Soyez plus vif et agile que vos adversaires et à vous la victoire ! Dès 4 ans.



1072

**LE JEU DU POTAGER**

Un jeu drôle et éducatif pour découvrir les joies du potager en famille. Prendre soin de son potager au fil des saisons et récolter les plus beaux légumes. Dès 5 ans.



1074

**BADABOULE**

Chaque joueur dispose de 5 boules blanches. A tour de rôle, les joueurs placent une boule blanche sur la grappe de boules de couleur. Plus il y aura de boules blanches, plus le poids va créer un écartement des boules de couleurs. Il faudra être observateur et avoir des gestes précis pour placer chaque boule. Sinon BADABOULE ! Dès 5 ans.



1921

**CHAUVE QUI PEUT**

Batty a faim et réclame à manger. Tout le monde sait que ceux qui oseront la nourrir se verront offrir de magnifiques bijoux. A vous de décider si vous appuierez 1, 2 ou 3 fois sur sa langue pour recevoir autant de pierres précieuses. Mais attention si vous la nourrissez trop, elle se relèvera et agitera ses ailes ! Fonctionne avec 3 piles LR06 non incluses. Dès 4 ans.